

Instructivo sobre el envío y recepción de información

Dragonfish Color y Talle



**Centro de Entrenamiento y
Capacitación**

1 Instructivo sobre el envío y recepción de información

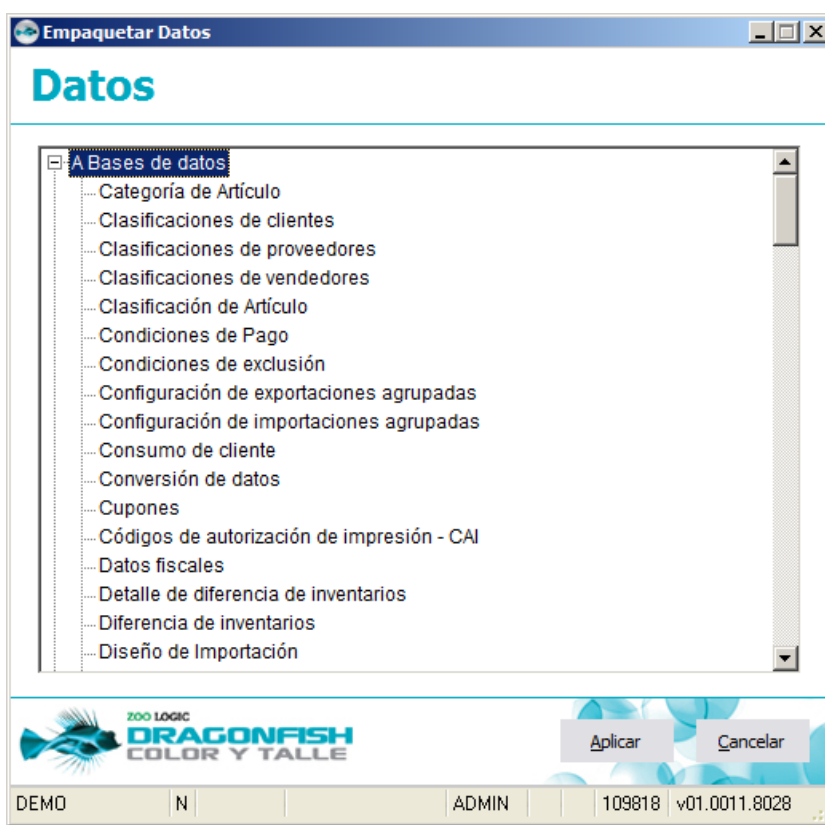
A continuación se describen las posibilidades con las que se cuenta al momento de tener que enviar o recibir información desde o para otros puntos de la organización.

- Empaquetar datos
 - Archivo de paquetes de datos
 - Identificadores de paquete de datos de entidades
- Enviar y recibir paquetes de datos
- Procesar paquetes de datos

1.1 Empaquetar datos

En el sistema se incluyen una serie de paquetes los cuales aseguran una correcta actualización en el destino al que se envían. Existen Paquetes de Datos para todas aquellas definiciones de entidades existentes y también brinda la posibilidad de transferir los comprobantes ingresados al sistema por lo tanto cada uno de los puntos de operaciones pueden notificar las novedades diarias como ser las ventas y el stock resultado de los ingresos y egresos efectuados en el inventario.

Dicha opción se ubica en el menú de Herramientas.



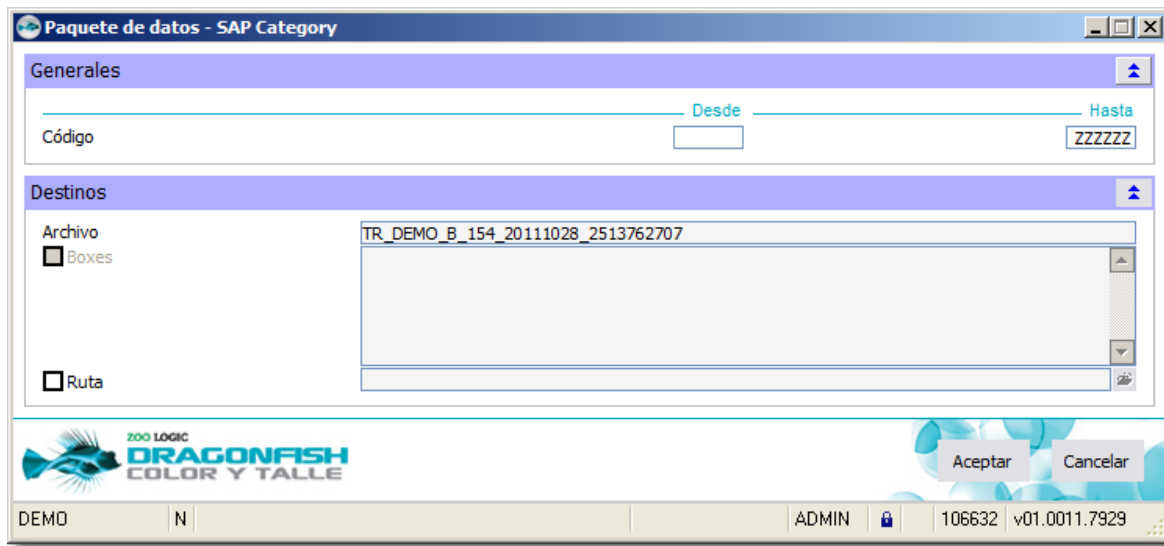
Ventana de generación de transferencias

Para realizar envío de paquetes entre terminales existen tres métodos principales.

- **A Bases de Datos:** son los paquetes que se mandan entre las sucursales, éstas se reciben de la misma manera que se envían. Exceptuando el movimiento de Stock y de Caja que reflejan la entrada y salida.
- **A Central:** son los paquetes que simulan el mismo comportamiento de la sucursal en la central.
- **Paquetes agrupados:** agrupa un conjunto de paquetes para la facilitar la operatoria diaria.

Al seleccionar un tipo de paquetes siempre es posible seleccionar un rango a enviar, variando las posibilidades entre las distintos paquetes.

A continuación se puede observar como ejemplo la ventana de paquete de datos de facturas donde puede filtrarse por número interno de factura.



Ventana de transferencia de facturas.

Existe la posibilidad de realizar una transferencia denominada Resumen del día que integra una serie de comprobantes con el fin de enviar a una casa central las novedades realizadas en el día:

- Factura – Ticket.
- Nota de Crédito – Ticket.
- Nota de Débito – Ticket.
- Movimiento de Caja.
- Movimiento de Stock.
- Señas realizadas.

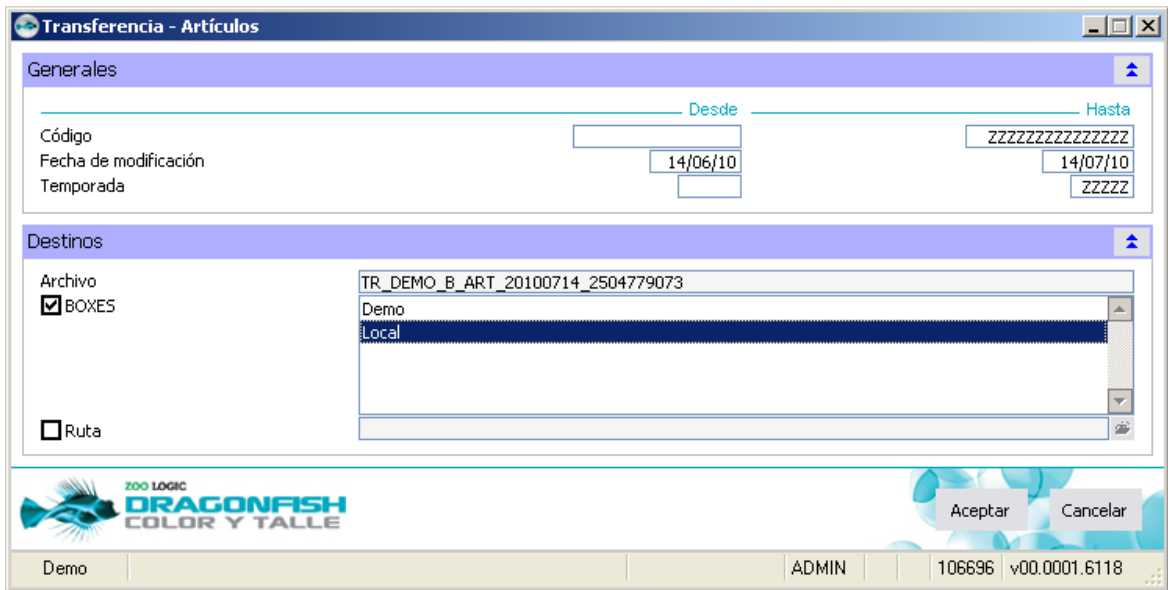
1.1.1 Archivo de paquetes de datos

¿Cómo se realiza un Paquete de Datos?

Para generar un Paquete de Datos, se debe ejecutar la herramienta en función de los datos que se desean enviar. Desde la ventana de Paquetes se puede seleccionar la opción deseada con el mouse y confirmar luego con el botón 'Aceptar'.

Suponemos un Paquete de Artículos. Nótese que según el tipo de Paquete se debe seleccionar el rango de información que se incluye. En este caso, el código de artículo.

El nombre de archivo generado es único e irrepetible, para evitar el ingreso a un box de dos archivos con el mismo nombre. En este nombre se incluye el número correspondiente al punto de venta, siglas que identifican el tipo de envío y la fecha.



Transferencia de artículos.

Al efectuar una Transferencia de Datos, se consulta sobre el destino de la transferencia. Se entiende por destino el lugar físico donde va a ser alojado el paquete de datos que resulta del proceso. Existen dos modalidades

- **Buzones:** permite seleccionar las sucursales, depósitos, fábricas, etc. con el Sistema instalado y que sean destino de la transferencia. Esta modalidad es utilizada en el envío de información a través de internet, servicio al que accede en forma automática para enviar el mensaje con la novedad, de manera similar a un correo electrónico. Los buzones se pueden definir como bandejas de salida en donde se almacenan las transferencias que se envían a cada uno de los puntos de operaciones de la organización.
- **Ruta:** permiten almacenar el archivo destino en alguna unidad de disco. En esta modalidad se debe especificar la unidad de disco y carpeta destino y el nombre del archivo (se recomienda respetar el sugerido por el Sistema). Luego el archivo puede ser transportado por la unidad destino, en el caso de ser un pen drive o diskette, o ser adjuntado en un mail por ejemplo.

Todo archivo generado mediante una transferencia tiene la siguiente estructura.

`TR_BD_Z_XXX_(fecha_8_digitos)_(TimeStamp)`

Donde:

- TR: identifican al archivo como una Transferencia.
- BD: indica el nombre de la Base de datos de donde provienen los datos.
- Z: puede estar definido como "B" cuando la transferencia es a Base de Datos o bien una transferencia agrupada y "C" si es una transferencia a central.
- XXX: identifican la entidad que se esta transfiriendo, por ejemplo ART indica transferencia de artículos.
- Fecha de 8 dígitos: la fecha del día de generación de la transferencia.
- Timestamp: 10 dígitos aleatorios que no se repiten.

1.1.2 Identificadores de paquete de datos de entidades

Al realizar una transferencia de paquetes de datos en Dragonfish Color y Talle desde Herramientas - Enviar y recibir paquetes de datos, el sistema genera los archivos a enviar con diversos nombres según la entidad seleccionada.

Ejemplo de Paquete de datos de la entidad *familia de artículos*:

[TR__B_FML_20110728_2492707311.zip](#).

- Los paquetes generados siempre comienzan con los caracteres TR__.
- El próximo carácter corresponde si es un envío hacia otra Base de datos (B) o hacia la casa Central (C).
- Luego indica el código identificador de la entidad delimitado con un underscore delante y otro atrás.
- Luego indica la fecha de generación del paquete.
- Y por último indica el número que identifica unívocamente el momento de fecha y hora que se genera el archivo, para que las generaciones sucesivas de transferencias de la misma entidad puedan tener un orden de proceso al recibirlas.

A continuación se puede visualizar el cuadro con las entidades a enviar y su correspondiente código identificador.

Entidad	Identificador
Artículos	ART
CAE	FAE
Categorías de artículos	SGR
Cierre de lote	057
Clasificación de artículos	205
Clasificaciones de clientes	203
Clasificaciones de proveedores	207
Clasificaciones de vendedores	208
Clientes	CLI
Colores	001
Comprobantes de caja	COC
Conceptos de caja	CCA
Condiciones de Pago	CDP
Configuración de exportaciones agrupadas	EXA
Configuración de importaciones agrupadas	IMA
Consumos de clientes	CCL
Conversiones de datos	CDE
Cupones	CUP
Datos fiscales	DFI
Descuentos	DES
Detalles de diferencias de inventarios	TID
Devolución	DEV
Diferencias de inventarios	TIN
Diseños de exportación	EXP
Diseños de importación	DIM
Diseños de impresión	IMP
Dispositivos POS	POS
Entidades financieras	ENF

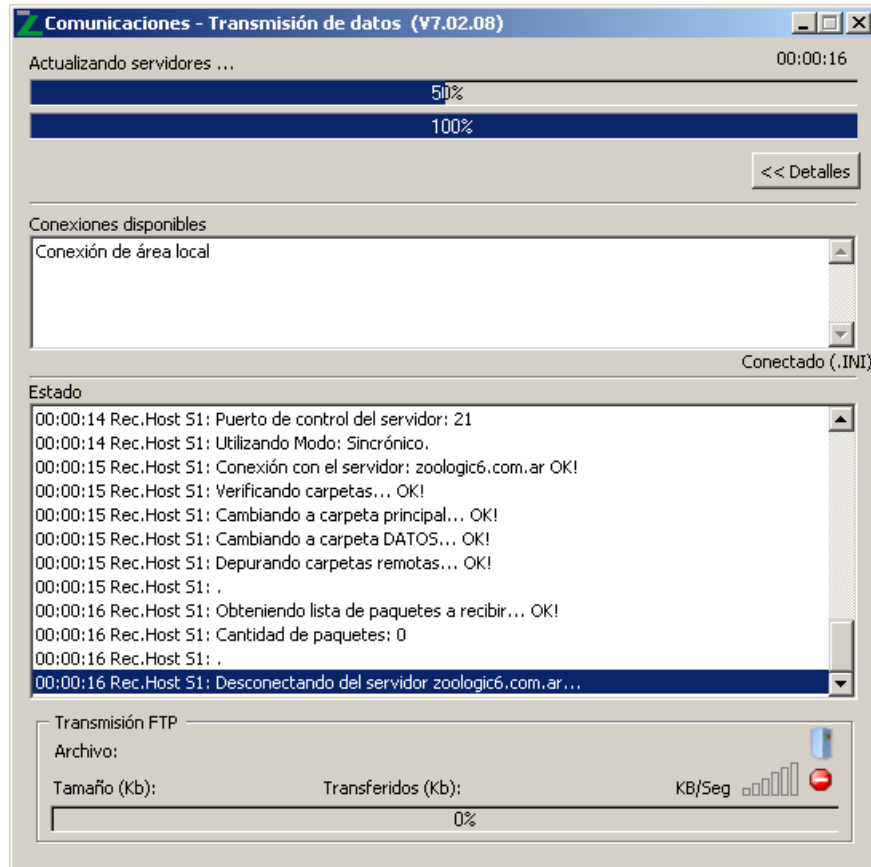
Entidad	Identificador
Equivalencias	CBA
Factura de compra	FDC
Factura Electrónica	127
Factura fiscal	TFC
Factura manual	FCV
Familias de artículos	FML
Formatos para exportaciones/importaciones	FOE
Grupos de artículos	GRP
Grupos de valores	GPV
Impuestos	IMS
Jurisdicciones	JUR
Límites de consumos de clientes	LCN
Líneas de artículos	LIN
Listas de precios	LPR
Materiales de artículos	003
Mercadería en tránsito	044
Modificación Masiva de Precios	041
Modificaciones de precios	PRE
Monedas	MON
Motivos	MOT
Movimiento de stock	043
Nota de Crédito Electrónica	128
Nota de crédito fiscal	TNC
Nota de crédito manual	NCV
Nota de Débito Electrónica	129
Nota de débito fiscal	TND
Nota de débito manual	NDV
Obtención de CAE por Lote	OFA
Operadoras de tarjetas	056
Orígenes de datos	010
Países	PAI
Pedido	PED
Precios de artículos	018
Presupuesto	PR1
Proveedores	PRV
Provincias	PRO
Recibo	054
Redondeos de precios	RED
Reglas de transferencias	RTR
Remito	RMV

Entidad	Identificador
Seña	SEN
Talles	150
Temporadas	153
Tipos de archivos de exportación	THE
Tipos de archivos de importación	THI
Tipos de área para exportación/importación	TAE
Tipos de áreas de impresión	ARE
Tipos de artículos	206
Tipos de atributos de impresión	ATR
Tipos de atributos para exportación/importación	TBE
Tipos de Impuesto	TIM
Tipos de registros de exportación/importación	TRE
Transportistas	TRA
Unidades de medida	UDM
Valores	VAL
Valores de conversión	VCE
Vendedores	VEN

1.2 Enviar y recibir paquetes de datos

La opción Enviar y recibir paquetes de Datos constituye la herramienta que permite enviar, a través de Internet, todos aquellos datos que fueron transferidos en instancias previas y también recibir aquellos archivos que han sido enviados desde otros sistemas para procesarlos y actualizar el Sistema con las novedades recepcionadas.

Al ejecutarse esta herramienta el sistema comienza la comunicación, el cual es un proceso automático que no requiere asistencia del operador.



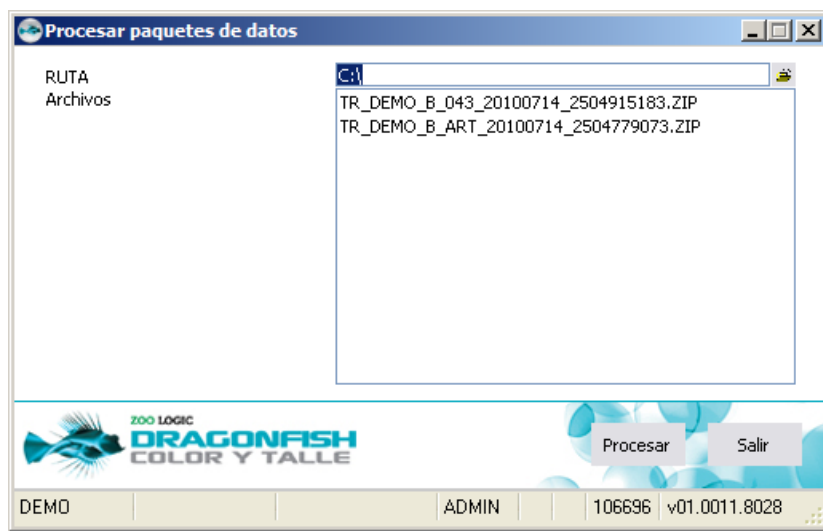
Transmisión de datos.

Tener en cuenta que al ejecutar esta herramienta el sistema no procesa la información obtenida en la descarga, para finalizar el circuito de recepción de paquetes de datos es necesario procesar lo recepcionado desde el menú de Herramientas - Procesar paquetes de datos.

1.3 Procesar paquetes de datos

Este proceso es el encargado de recibir los paquetes de Datos y actualizar el Sistema con el conjunto de información recibida. Esto supone que cualquier valor que se posea en la base de datos que recibe la información será actualizado a semejanza del valor recibido. Esta funcionalidad se encuentra en el menú Herramientas - Procesar paquetes de datos.

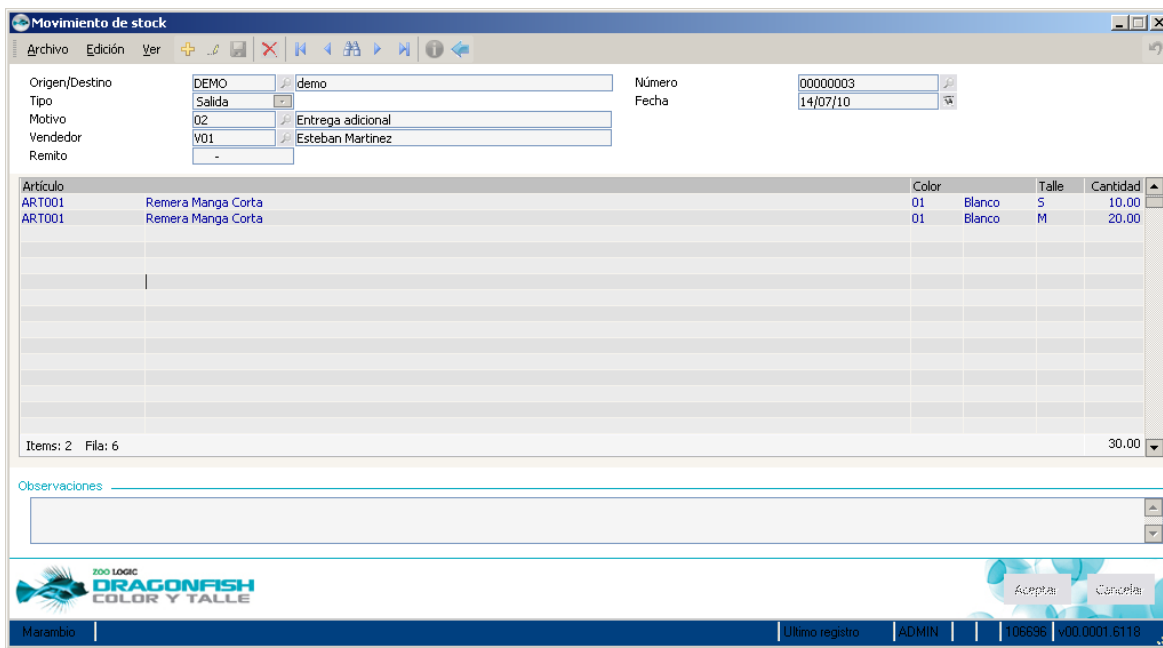
Al ejecutar esta herramienta, el Sistema consulta sobre la ubicación de los archivos de datos, es decir en qué unidad se encuentran los paquetes de datos. Al ingresar la letra de la unidad, el Sistema muestra un detalle de los archivos encontrados en la ubicación seleccionada..



Ventana de recepción.

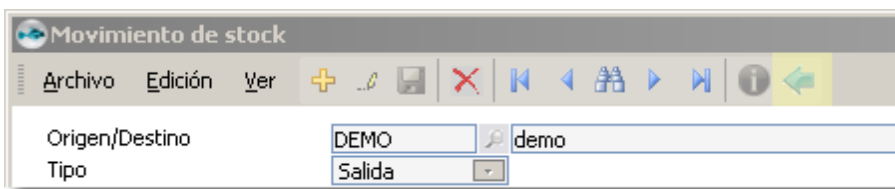
Vale aclarar que Dragonfish procesa todos los archivos que se encuentren en la unidad para ser incorporados, por lo que si hubiese alguno que no debiera ser recepcionado, debe moverse a otra ubicación.

Ejemplo de un documento recepcionado:

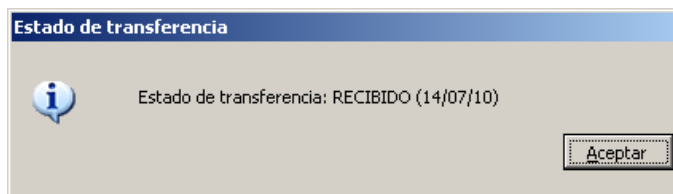


Recepción de Movimiento de stock.

Como se observa en la imagen, se puede hacer click en la flecha que aparece en la información adicional, que indicará cuando fue recibido el documento en cuestión.



Información adicional



Información adicional detallada.